

# CURSO INTRODUCCIÓN A FX CON Houdini

7 SESIONES VIRTUALES



# DIRIGIDO POR

# MATÍAS DE ROSE

---

Matías es un reconocido artista de efectos visuales con más de 15 años de experiencia trabajando en proyectos cinematográficos y publicitarios de alto nivel. Entre sus logros destacan:

- FX Lead en Spellbound para Skydance.
- Contribuciones a películas como Guardians of the Galaxy (MPC London), Deadpool 2, Captain Marvel y Mary Poppins Returns (Framestore Montreal).
- Experiencia en largometrajes animados como UglyDolls y My Little Pony 3D.

Además de su experiencia profesional, Matías está comprometido con la formación de la próxima generación de artistas de FX, aportando una visión única basada en su profundo conocimiento de Houdini.

## OBJETIVOS:

Capacitar a los estudiantes en el uso de Houdini para la creación de efectos visuales profesionales, explorando conceptos fundamentales y técnicas avanzadas que permitan abordar proyectos complejos de manera procedural.

## DIRIGIDO A:

- Artistas de efectos visuales interesados en aprender Houdini desde cero.
- Profesionales del cine, la animación y los videojuegos que deseen ampliar sus habilidades en FX.
- Estudiantes y apasionados por los efectos visuales que busquen ingresar al mercado profesional.

## REQUISITOS:

Laptop o computadora, conexión a internet, Software: **Houdini Apprentice (gratis)**.

---

Este curso ofrece una introducción exhaustiva a Houdini, una de las herramientas más poderosas para la creación de efectos visuales (FX) en la industria del cine y la publicidad. Diseñado para desarrollar habilidades técnicas y creativas, el curso combina explicaciones teóricas con ejercicios prácticos que permiten a los estudiantes experimentar con partículas, simulación de fuego, líquidos y cuerpos rígidos, entre otros.



# ESTRUCTURA DEL CURSO

---

## Módulo 01:

- Exploración de la interfaz de Houdini.
- Contextos y nodos.
- Introducción al pensamiento procedural y uso de network view.

## Módulo 03:

- Nuevo flujo de trabajo SOP.
- Workflow Pyro source y pyro source spread fuego.
- Modelo de combustión y Look Dev.
- **Ejercicio práctico:** Simulación básica de fuego.

## Módulo 02:

- Emisores.
- Uso de Pop Solver.
- Aplicación de fuerzas.
- Ejercicio práctico: Creación de un sistema básico de partículas.

## Módulo 04:

- Conceptos básicos de Vellum.
- Garins: arena, nieve.



# ESTRUCTURA DEL CURSO

---



## Módulo 05:

- Introducción a Flip.
- Uso de Flip Tank.
- Herramientas de White Water y Ocean Tools.

## Módulo 06:

- Conceptos básicos y métodos de fractura.
- Preparación de geometría y constraints.
- Uso de Bullet Solver.

## Módulo 07

- Introducción a Solaris y USD.
- Iluminación y materiales.
- Uso del motor Karma y otros motores de render como Renderman y 3Delight.



## CALENDARIO

**Inicio:** Lunes 24 de febrero

**Frecuencia:** Lunes y miércoles

**Horario:** 18:30 a 21:30 horas

**Duración:** 7 sesiones virtuales,  
21 horas en total.

**Inversión:** 735.00€

## TÉRMINOS Y CONDICIONES

Bienvenido a EVA FX, Escuela de Animación y Postproducción. Estos términos y condiciones rigen el uso de nuestros servicios y la participación en nuestros cursos. Al inscribirse y participar en nuestros cursos, usted acepta cumplir con estos términos y condiciones.

## INSCRIPCIÓN Y PAGO

**Proceso de Inscripción:** Para inscribirse en uno de nuestros cursos, debe completar el formulario de inscripción en nuestra página web y proporcionar la información requerida.

**Confirmación de Inscripción:** Una vez que se haya procesado su inscripción, recibirá un correo electrónico de confirmación.

**Política de Pago:** Los pagos deben realizarse en su totalidad antes del inicio del curso. Aceptamos pagos mediante tarjeta de crédito, débito y transferencia bancaria.

**Política de Reembolso:** Las solicitudes de reembolso serán aceptadas únicamente cuando el curso es cancelado.

**Clases grabadas:** Las clases virtuales serán grabadas y proporcionadas durante el curso, una vez culminado el curso, las clases serán eliminadas.

## FORMAS DE PAGO

**Dispones de dos opciones:**

1. A través de nuestra cuenta de banco  
BANCO BILBAO VIZCAYA ARGENTARIA, S.A.  
Titular a CANVAS CENTRO DE ANIMACION VISUAL Y ARTE S.L.  
Cuenta número: ES2001826134340201760499  
SWIFT BBVAESMMXXX
2. Mediante nuestra web [www.eva-fx.com](http://www.eva-fx.com)

## EVALUACIÓN Y CERTIFICACIÓN

- Certificación: Al completar satisfactoriamente el curso y todas las evaluaciones requeridas, recibirá un certificado de finalización.

## POLÍTICA DE CANCELACIÓN

- Cancelación por Parte de la Escuela: Nos reservamos el derecho de cancelar o reprogramar cursos en caso de fuerza mayor o por razones logísticas. En caso de cancelación, se ofrecerá un reembolso completo o la opción de inscribirse en un curso futuro.

## CONTACTO

Si tiene alguna pregunta o inquietud sobre estos términos y condiciones, puede contactarnos a través del correo electrónico [marketing@eva-fx.com](mailto:marketing@eva-fx.com)

Al inscribirse en nuestros cursos, usted reconoce que ha leído, entendido y aceptado estos términos y condiciones.



**EVAFX<sup>TM</sup>**  
**ANIMATION ACADEMY**

 [evafxredes@gmail.com](mailto:evafxredes@gmail.com)

 [escuelaevafx](https://www.instagram.com/escuelaevafx)

 [www.eva-fx.com](http://www.eva-fx.com)

 [marketing@eva-fx.com](mailto:marketing@eva-fx.com)